

Strategie zum Anfassen

(*intellego*) Das Spiel „Zaunkönig“ von intellego Holzspiele zählt zur Reihe der Generationenspiele und bietet Spielspaß für zwei bis vier Spieler ab 8 Jahren. Ziel dieses unterhaltsamen Strategie-spiels ist es, möglichst viele Spielsteine zu sammeln. Der Würfel entscheidet dabei, wie viele Steine gesetzt werden dürfen – allerdings nicht, wohin.

Im Verlauf eines jeden Zuges versucht der

jeweilige Spieler, seine Spielsteine so zu platzieren, dass möglichst viele Türme aus vier ineinander gesteckten Spielsteinen entstehen. Sind alle Spielsteine gesetzt, die laut Würfel erlaubt sind, werden die Vierertürme auf benachbarte Türme oder freie Felder verteilt. Für jeden aufgeteilten Viererturm erhält der Spieler einen Spielstein aus der Bank. Kann der Spieler keine Türme mehr verteilen, setzt er zum Abschluss seines Zuges seine Kugeln auf beliebige Türme und reserviert diese dadurch für sich. Die mit Kugeln versehenen Türme erinnern dann an kleine Zaunkönige in ihren Nestern – daher der Name des Spiels.

Das Setzen der Spielsteine in das



stets wechselnde Spielfeld verlangt Planung und vorausschauendes räumliches Denken. Die Vierer-Türme pflanzen sich auf dem Spielbrett fort und geben dem Spiel Dynamik. Solange neue Vierer-Türme entstehen, sammelt der Spieler, der an der Reihe ist, munter Spielsteine ein. Doch die Mitspieler reservieren mit ihren Kugeln nicht selten die interessantesten Positionen auf dem Spielbrett für sich und sammeln auf diese Weise fleis-

sig mit. Wer denkt strategisch? Wer besitzt die meisten Spielsteine, wenn am Ende die „Bank“ leer ist?

Dieses hochwertig verarbeitete Holz-Brettspiel wird mit Liebe zum Detail aus heimischen Hölzern in deutschen Hand-

werksbetrieben gefertigt. Das Spielbrett (29 x 29 cm) besteht aus Buche; die 130 ineinander steckbaren gedrechselten Spielsteine sind aus Kirschbaumholz gefertigt und liegen angenehm in der Hand. Darüber hinaus gehören 12 farbige Murmeln in vier Farben zum Spielmaterial des „Zaunkönig“. www.intellego-holzspiele.de

Stichworte:

- Generationenspiele
- Strategiespiele

